#### UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA

## Centro de Comunicação e Expressão

### Departamento de Comunicação

Núcleo de Produção de Jornalismo Ajudada por Computador

Curso de Pós-graduação em Lingüística Disciplina: *Introdução à Lógica* 

### Aula 7 (27/09/96)

# Lógica dos Predicados - 2

Proposições singulares são aquelas que predicam uma categoria a um indivíduo. Por exem-

plo, "Sócrates é humano". É possível formular uma infinidade de proposições sobre o mesmo sujeito ("Sócrates é mortal", "Sócrates é grego" etc.), bem como atribuir o mesmo predicado a uma infinidade de sujeitos ("Sócrates e humano", "Balzac é humano" etc.). Para a gramática, faz diferença se um termo é nome ou substantivo. Não para a lógica porque, nela, os adjetivos, tal como os nomes genéricos, designam classes ou conjuntos de indivíduos. Pouco importa, assim, dizermos que "Sócrates é mortal" ou que "Sócrates é um

mortal". Como a palavra indivíduo se aplica não apenas a pessoas, mas também a coisas, pouco importará dizermos que "Blumenau é urbana" ou que "Blumenau é uma cidade". Da mesma forma, pouco importa dizermos que "Balzac escreve", que "Balzac é escritor" ou que "Balzac é um escritor"; a predicação será a mesma.

Designamos por letras maiúsculas os termos predicados e por letras minúsculas os termos que designam sujeitos ou indivíduos. Assim, U (b) para "Blumenau é urbana", C (b) para "Blumenau é uma cidade" etc. Uma proposição desse tipo será uma função proposicional logo, não será uma proposição - toda vez que pelo menos um termo, o sujeito ou o predicado, for uma variável, seja individual ou predicada. Assim, U (x) diz que "x é urbana" e  $\Phi$  (b) que "Blumenau é  $\Phi$ "; se não dispusermos dos valores de x e de  $\Phi$ , não poderemos atribuir valor de verdade a essas funções e, portanto, não deveremos considerá-las como proposições.

Chama-se à transformação de funções proposicionais em proposições mediante a substituição de variáveis individuais por quantificadores lógicos ( $\forall$  e  $\exists$ ) de *generalização*. Já a transformação de funções proposicionais em proposições mediante a substituição de variáveis individuais por constantes individuais é chamada de *exemplificação*.

### 1. Proposições tradicionais

Os quatro tipos de proposições gerais, tradicionais em Lógica, são:

- 1. Todos os humanos são mortais
- 2. Nenhum humano é mortal
- 3. Alguns humanos são mortais
- 4. Alguns humanos não são mortais

A forma lógica dessas proposições é, respectivamente:

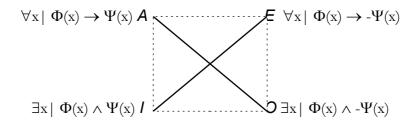
- 1. Para qualquer x no universo, se x é humano, então x é mortal
- 2. Para qualquer x no universo, se x é humano, então x não é mortal

- 3. Existe pelo menos um x tal que x é humano e é mortal
- 4. Existe pelo menos um x tal que x é humano e não é mortal

Essas quatro proposições formalizam-se assim:

- 1.  $\forall x \mid H(x) \rightarrow M(x)$
- 2.  $\forall x \mid H(x) \rightarrow -M(x)$
- 3.  $\exists x \mid H(x) \land M(x)$
- 4.  $\exists x \mid H(x) \land M(x)$

Usando-se as notações  $\Phi$  e  $\Psi$  para a representação genérica da variável predicada, teremos o seguinte quadro de oposições:



Trata-se do quadro de oposições que já estudamos,; seus ângulos são denominados a partir das vogais das palavras latinas affirmo e nego. As diagonais expressam proposições contraditórias, de modo que se para qualquer x, se x é humano, então x é mortal (A) implica a negação da existência de um x tal que seja humano e não seja mortal (O); da mesma forma, se para qualquer x, se x é humano, então x não é mortal (E) implica a negação da existência de um x que seja humano e seja mortal (I).

Poderíamos supor que se para qualquer x, se x é humano, então x é mortal (A) implica que existe pelo menos um x que é humano e é mortal (I). No entanto, essa não é uma implicação aplicável a todas as variáveis. Se falamos de unicórnios, por exemplo, podemos dizer que, para qualquer x, se x é unicórnio, então x tem um chifre (A), mas daí não podemos inferir que existe um x tal que é unicórnio e tem um chifre (I); estaríamos incorrendo na falácia da pressuposição existencial, já que, pelo menos em nosso universo, não existem unicórnios. O mesmo ocorre se relacionarmos as proposições E e O.

A proposição "para qualquer x, se x é centauro, então x tem chifre" ( $\forall x \mid C(x) \rightarrow X(x)$ , em que X = tem chifre) implica, realmente, a proposição "existe um x que, se x for um centauro, então x tem chifre" ( $\exists x \mid C(x) \rightarrow X(x)$ ), que é um tipo de proposição não incluído no quadro, uma vez que utiliza a implicação e não a conjunção.

- Observe-se:
- (a) que proposições lingüisticamente semelhantes, como "todos os humanos são mortais" e "alguns humanos são mortais" distinguem-se, do ponto de vista lógico, não apenas pelo quantificador, mas pela própria estrutura; enquanto a primeira é uma implicação, a segunda é uma conjunção.
- (b) que as inferências lógicas devem aplicar-se a todos os universos de discurso.

### 2. Propriedades válidas como regras de inferência

a) Princípio da Exemplificação Universal (EU): qualquer exemplo de substituição de uma função proposicional pode ser inferido de sua quantificação universal.

Indicando-se por v (nu) qualquer constante individual que se queira,

$$\forall x \mid \Phi(x) \\ \therefore \Phi(\upsilon)$$

Exemplo:

$$\forall x \mid H(x) \rightarrow M(x)$$
, "para qualquer x, se x é humano então x é mortal"  $H(s)$ , "Sócrates é humano"  $\therefore M(s)$ , "Sócrates é mortal" (modus ponens)

<u>b) Princípio da generalização universal</u> (GU): Seja y qualquer indivíduo arbitrariamente selecionado:

$$\begin{array}{l} \Phi(y) \\ \therefore \ \forall x \, | \ \Phi(x) \end{array}$$

Exemplo:

$$\forall x \mid H(x) \rightarrow M(x)$$
, "para qualquer x, se x é humano, então x é mortal"  $\forall x \mid G(x) \rightarrow H(x)$ , "para qualquer x, se x é grego, então x é humano"  $\therefore \forall x \mid G(x) \rightarrow M(x)$ , "para qualquer x, se x é grego, então é mortal" (silogismo hipotético)

c) <u>Princípio da Exemplificação Existencial</u> (EE). A quantificação existencial de uma função proposicional é verdadeira se e somente se tiver pelo menos um exemplo de substituição verdadeiro sem prévia ocorrência no contexto. Seja v qualquer constante individual que não teve ocorrência prévia no contexto,

$$\exists x \mid \Phi(x) \\ \therefore \Phi(\nu)$$

Exemplo:

$$\forall x \mid C(x) \rightarrow Q(x)$$
, "para qualquer x, se x é centauro, então x é quadrúpede"  $\exists x \mid C(x)$ , "existe um x que é centauro"  $\exists x \mid C(x) \land Q(x)$ , "existe um x que é centauro e é quadrúpede"

d) <u>Princípio da Generalização Existencial</u> (GE): De qualquer exemplo de substituição verdadeiro de uma função proposicional podemos inferir validamente sua quantificação existencial.

$$\begin{array}{l} \Phi(\nu) \\ \therefore \; \exists x \, | \; \Phi(x) \end{array}$$

Exemplo:

 $\forall x \mid C(x) \rightarrow P(x)$ , "para qualquer x, se x é criminoso, então é perverso"

 $\exists x \mid H(x) \land C(x)$ , "existe pelo menos um x que é humano e é criminoso"

 $\exists x \mid H(x) \land P(x)$ , "existe pelo menos um x é que humano e é perverso"

## 3. Argumentação analógica

Com essas quatro propriedades das proposições, e mais as regras de inferência descritas na Lógica Proposicional, concluímos a listagem dos argumentos com que se realizam demonstrações lógicas. Grande parte das demonstrações encontráveis no discurso corrente são, no entanto, analógicas, isto é, baseiam-se em semelhança e pretendem estabelecer não a certeza, mas a probabilidade da conclusão.

Toda inferência analógica parte da semelhança de duas ou mais coisas (exemplo: planetas), em um ou mais aspectos, para concluir pela semelhança dessas coisas em algum outro aspecto (exemplo: "serem habitados"). Nem sempre é fácil distinguir o que é mera metáfora ou símile, utilizados para fim estético ou para explicar um fenômeno, do que é argumento destinado a convencer. Pode-se propor que metáforas podem conter algum poder de convencimento, da mesma forma que argumentos analógicos podem conter alguma riqueza estética.

Em tese, uma analogia é tão mais convincente quanto estabelecida a partir de maior número de entidades (quanto mais experiências negativas com uma marca de produto, mais provável que a próxima experiência seja também negativa). O mesmo quanto ao número de aspectos pelos quais se estabeleceu a analogia (produtos da mesma loja, do mesmo fabricante, do mesmo preço etc.). Quanto mais fraca a conclusão em relação ás premissas, maior sua probabilidade: se, ao comprar um carro cujos modelos anteriores eram duráveis espero uma durabilidade de cinco anos, é mais provável que esteja certo que se espero uma durabilidade de dez anos ou mais. Quanto menos diferenças - e em menor número - existirem entre os eventos que fundamentam a analogia e o que estabelece a conclusão (entre as características dos carros anteriores e o *deste* carro), maior probabilidade de acerto. Finalmente, os eventos que fundamentam a analogia devem ser relevantes para a conclusão; no caso do carro, referir-se ao aço, ao motor etc., e não à cor ou à estofaria.